

SET DE JUEGOS DIDACTICOS

LAS CAJAS MAGICAS DE SERAFINA

Serafina trae 4 cajas **SERAFI- LETRAS, SERAFI-NUMEROS, SERAFI-TACTIL, SERAFI-COLOR** con actividades para apoyar el proceso enseñanza aprendizaje para niños y niñas en edad preescolar.



Hemos tomado el ámbito y los objetivos del programa de estudios de MEC para preescolar y jardín de infantes vigente, proponemos el SET DE JUEGOS que contiene opciones para trabajar: texturas, números, letras y colores de forma amena y divertida.

PROGRAMA DE ESTUDIOS – JARDIN DE INFANTES Y PRE-ESCOLAR

AMBITO: Así pienso, me expreso y me comunico

OBJETIVOS:

- Lectoescritura (vocales)
- Percepción Táctil
- Los números (0 a 10)
- Colores (rojo, amarillo, azul, lila, naranja, verde)

ES HORA DE JUGAR Y APRENDER!!!

1. SERAFI-LETRAS

EDAD: 3 a 6 años

INSTRUCCIONES

Para SERAFI-LETRAS necesitará un recipiente donde guardar todos los materiales táctiles que pueda reunir que servirán de distractores a la hora de buscar la letra indicada.(papel picado, formas, pelotitas de colores, números)

Para empezar, ponga al niño frente a la caja, se le indica que abra la caja y explore el contenido, a continuación con ayuda de una tarjeta el terapeuta le indica las letras que debe encontrar dentro de la caja.

Motivar al niño para la búsqueda, y felicitarlo cuando encuentra la letra correcta



PROMUEVE:

La estimulación sensorial: forma, texturas, tamaños, colores y peso de los objetos

Memoria: nombres y diferenciación de las letras

Relaciona las vocales con las palabras

2.SERAFI-TACTIL

EDAD: 3 a 6 años

INSTRUCCIONES

SERAFI-TACTIL necesitará un recipiente plano no muy profundo, verter harina o sal en el interior , alisar la misma y unas tarjetas con números y letras.

Para iniciar esta actividad el terapeuta ocupacional le indica a niño que debe escribir con el dedo en la sal o en harina la letra o numero que se le muestra en la tarjeta, se puede ir graduando esta actividad a medida que el niño vaya conociendo más letras y números

Motivar al niño para la búsqueda, y felicitarlo cuando encuentra la letra correcta.

PROMUEVE

La estimulación sensorial : motricidad fina táctil

Memoria: nombres y diferenciación de las letras

La coordinación óculo manual

(dactilar)

3.SERAFI-NUMEROS

EDAD: 3 a 6 años

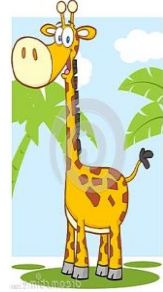
INSTRUCCIONES

SERAFI-NUMEROS necesitará un recipiente reciclado porta huevos, pelotitas pequeñas y pinza pequeña para el agarre.

Para iniciar esta actividad el terapeuta ocupacional le indica al niño los materiales con que van a trabajar, en la mesa de trabajo se ubica el recipiente y se le muestra que cada espacio tiene un numero, el niño debe utilizar la pinza para llenar los mismos según la cantidad que indique, termina el juego cuando el niño logra llenar todos los espacios correctamente. El terapeuta lo estimula para realizar la actividad.

Idea Original: Nathalia R. Ojeda V.

Trabajo realizado por: Nathalia R. Ojeda V.- María Godoy – Paola Bobadilla – Diana Oviedo – Flora Riquelme



PROMUEVE

Motricidad fina
La coordinación óculo manual
Memoria
Cognición

4.SERAFI-COLORES

EDAD: 3 a 6 años

INSTRUCCIONES

SERAFI-COLORES necesitará palitos de helados de colores, rollos de papel reciclado.

Para iniciar esta actividad el terapeuta ocupacional le muestra al niño en la mesa de trabajo los materiales que se van a utilizar para el juego y se le indica que debe ordenando los palitos de acuerdo al color y colocarlos dentro del rollo de mismo color.

El terapeuta lo estimula para realizar la actividad.

PROMUEVE:

Motricidad fina (Pinza)
La coordinación óculo manual
Memoria
Cognición



Instrucciones para las cajas

INSTRUCCIONES

APRENDER, ESTIMULAR Y JUGAR CON SERAFI-LETRAS

EDAD: 3 a 6 años

1. Abrir la caja
2. Mostrar la ficha con la letra
3. Indicar al usuario que explore la caja en busca de la letra
4. Colocar la letra encontrada en la parte superior de la caja donde podrá sostenerse.
5. El terapeuta ocupacional podrá ir añadiendo mayor cantidad de letras a medida que el usuario logre las consignas.

PROMUEVE

La estimulación sensorial: forma, texturas, tamaños, colores y peso de los objetos

Memoria: nombres y diferenciación de las letras

Relaciona las vocales con las palabras

INSTRUCCIONES

APRENDER, ESTIMULAR Y JUGAR CON SERAFI-TACTIL

EDAD: 3 a 6 años

1. Abrir la caja
2. La caja contiene harina mágica de Serafina
3. Mostrar la ficha con la letra
4. Indicar al usuario que dibuje con el dedo índice la letra o número o dibujo de la ficha.
5. El terapeuta ocupacional podrá ir añadiendo mayor cantidad de caracteres alfanuméricos a medida que el usuario logre las consignas

PROMUEVE

La estimulación sensorial : motricidad fina táctil

Memoria: nombres y diferenciación de las letras

La coordinación óculo manual

(dactilar)



INSTRUCCIONES

APRENDER, ESTIMULAR Y JUGAR CON SERAFI-NUMEROS

EDAD: 3 a 6 años

1. Abrir la caja
2. Mostrar la ficha con el número
3. Indicar al usuario que debe tomar la pinza y extraer la cantidad de cocos que le indique la ficha
4. El usuario debe colocar la cantidad de cocos en el espacio que corresponde
5. El terapeuta ocupacional podrá ir cambiando las fichas a medida que el usuario logre las consignas.

PROMUEVE

Motricidad fina

La coordinación óculo manual

Memoria

Cognición

APRENDER, ESTIMULAR Y JUGAR CON SERAFI-COLORES

EDAD: 3 a 6 años

1. Abrir la caja
2. La caja contiene recipientes y palillos de colores. (rojo, amarillo, violeta, verde, naranja y azul)
3. Indicar al usuario que debe tomar un palillo de un color y ponerlo en el recipiente que le corresponde según su color.
4. El terapeuta ocupacional durante la sesión podrá trabajar con el niño si así lo requiere los colores primarios, secundarios y terciarios.
5. El terapeuta ocupacional irá incrementando las consignas según el usuario vaya avanzando.

PROMUEVE

Motricidad fina (Pinza)

La coordinación óculo manual

Memoria

Cognición

Estimulación sensorial: colores